

Curriculum Vitae

Datos personales

Grzegorz Adam Hankiewicz Hankiewicz

28770 Colmenar Viejo, Madrid, España.

Correo electrónico: gradha@imap.cc.

Web profesional: <http://linkedin.com/in/gradha>.

Blog: <http://gradha.github.io/>.

Nacido el 26 de Abril de 1980 en Varsovia, Polonia. Nacionalidad Española.

Disponibilidad para trabajar en Madrid, País Vasco o teletrabajo.

Formación (en España)

1991 — 1998	Colegio Alemán San Bonifacio de Bilbao (http://www.dsbilbao.org/).
1998 — 2001	Ciclo medio de informática en ESIDE (Ingeniero técnico en Informática de Gestión, http://www.eside.deusto.es/).
2001	Permiso de conducir (clase B).
2001 — 2003	Ciclo superior de informática en ESIDE (Ingeniero informático, http://www.eside.deusto.es/).
2008	Curso de 20h de Educaterra, Administración Windows Server 2003: Recursos y redes.
2008	Curso de 20h de Educaterra, Administración Linux 9: Recursos y sistemas.
2008	Curso de 20h de Garben Consultores, Lenguaje de programación UML.
2008	Curso de 20h de Educaterra, Lenguaje de programación XML.

Idiomas

Español, nivel alto.

Inglés, nivel alto, 1.5 años de estancia en Inglaterra trabajando.

Alemán, nivel alto, en algún momento pasado.

Polaco, lengua materna.

Experiencia profesional

- 2018-07 — Hoy Programador Android para Wave Application (<https://waveapplication.com>).
- 2015-10 — 2018-06 Analista programador iOS/Android para FUSS (<https://fuss.es>).
- 2015-03 — 2015-09 Analista programador iOS/Android para Vector Software Factory. (<http://www.vector-itcgroup.com>)
- 2014-12 — 2015-01 Desarrollo Xamarin iOS/Android para Melio. (<http://melio.tv>)
- 2015-01 — 2015-02 Desarrollo Android de Feeldreams (<http://feeldreams.org>) para ClimbCrew. (<http://climbcrew.com>)
- 2014-08 — 2014-09 Programador iOS/Android para Sopra. (<http://www.sopra.net/>)
- 2014-04 — 2014-07 Programador iOS/Android para eFaber. (<http://www.efaber.net/>)
- 2013-08 — 2013-11 Desarrollo iOS para SopraGroup. (<http://www.sopragroup.es>)
- 2013-02 — 2013-05 Desarrollo iOS para GOWEX. (<http://www.gowex.com>)
- 2012-02 — 2012-02 Desarrollo iOS/Android para ideup! (<http://www.ideup.com/>).
- 2011-03 — 2011-12 Programador iOS para Delaware. (<http://www.grupodelaware.com/>)
- 2010-09 — 2010-09 Desarrollo iPod/iPhone para Monkey toons/Aitoons. (<http://www.monkeytoons.com/>, <http://www.aitoons.es/>)
- 2009-10 — 2012-12 Programador iOS/Android para eFaber. (<http://www.efaber.net/>)
- 2008-09 — 2015-02 Trabajador autónomo en desarrollos para iPod/iPhone/iPad/Android.
- 2006-09 — 2008-09 Jefe de producto de TeraVial (SIG para conservación de carreteras) en Rastertech España. (<http://www.rastertech.es/>).
- 2005-09 — 2006-09 Programador de C++ para dispositivos empujados con Linux (producto GateDefender) en Panda Software. (<http://www.pandasoftware.es/>)
- 2003-11 — 2005-04 Programador de videojuegos a jornada completa para para Climax Brighton, en Inglaterra. (<http://www.climaxgroup.com/>)
- 2003-06 — 2003-10 Analista programador a jornada completa para eFaber. (<http://www.efaber.net/>)
- 2002-12 — 2003-06 Analista programador a jornada parcial para eFaber.

Ejemplos de trabajo como autónomo

- 2014 Desarrollo de Seohtracker, un diario de peso multi plataforma implementado con Nim publicado en la tienda App Store y Mac App Store.
- 2014 Bilbao Makers, guía e información sobre la Bilbao Makers mini faire.
- 2012 Prototipo Lagunfon para Android para seguimiento y localización de personas mayores o con discapacidad.
- 2012 iRutas Bilbao para iOS (<http://itunes.apple.com/es/app/irutas-bilbao/id522068977?mt=8>), guía turística.
- 2011 KomGuida para iOS (<http://gradha.github.com/OpenGida-iOS/>).
- 2011 Implementación de Irekia (1.0 y 1.1) para móviles Android (<http://gradha.github.com/OpenIrekia-Android/>).
- 2010 Programación de Irekia (<http://gradha.github.com/OpenIrekia-iOS/>), visor de noticias, fotos y vídeos para iPhone e iPad.
- 2009 — 2010 Programación de la aplicación Tooio, Hoy Cinema y 11870 como trabajo para la empresa Tooio (<https://www.youtube.com/watch?v=GzfovBjWXi8>).
- 2009 — 2010 Servicio de consultoría y desarrollo (C++/GIS) para Rastertech España.
- 2009 Desarrollo de videojuego propio Submarine Hunt publicado en la tienda App Store.

Habilidades y conocimientos

Programación de aplicaciones para MS-DOS, Windows, Linux, OSX, iOS y Android.

Experiencia en lenguajes de programación:

5 años o más	C, C++, Objective-C, Java (para móviles), Python, SQL
1-5 años	Nim, Kotlin
< 1 año	C#, D, Swift

7º nivel alcanzado de maestría ÑaaS.

Software Libre y Open Source

2012 — 2015	Nim (http://nim-lang.org), lenguaje de programación. Contribuciones a la librería estándar, módulos de terceros y documentación al igual que las herramientas para generar documentación.
1996 — 2008	Allegro (http://alleg.sourceforge.net/), una librería multimedia para programar videojuegos. Colaboración directa a nivel de programación C/Python. Co-administrador y webmaster de la página web, traducida a varios idiomas. Traductor de la documentación al castellano durante varios años.

Repositorios de código en <https://github.com/gradha> y <https://gitlab.com/gradha/>.

Varios

Ofrecida la charla “Programando con Allegro” en la Euskal Party 9 (2001-VII-28), de nivel introductorio, sobre programación de videojuegos multiplataforma con Allegro.

CVS/Subversion/Accurev/git y herramientas relacionadas para la coordinación de la programación en equipo.

Experiencia extensa programando aplicaciones multimedia en tiempo real.

Conocimientos de programación multiplataforma.

Conocimientos técnicos de hardware multimedia y su uso.

Amplia experiencia colaborando con diversos proyectos de software libre a través de internet, a nivel de usuario, traductor, programador y administrador.

Conocimientos musicales. Superado quinto año de violín.

Practicante del tiro con pistola de aire comprimido en su modalidad olímpica para el club Tiromadrid (<http://www.tiromadrid.com/>), también fotógrafo y webmaster) en la Federación Madrileña de Tiro Olímpico (<http://fnto.net/>).